


Extrait du Webécoles - Site officiel

<http://webecoles.fr/spip.php?article107>



# Ludi-Clavier

- Documentation - Activités interactives - Activités Ludi -



## ABEILLE

Date de mise en ligne : samedi 21 juillet 2012



---

Copyright © Webécoles - Site officiel - Tous droits réservés

## [A tester sur Tutoriel](#)

**Ludi-Clavier est un jeu de reconnaissance des lettres et chiffres du clavier.**

### Avec **Ludi-Clavier 1** :

- Lors de la frappe au clavier d'un caractère alphanumérique :
  - la lettre (ou le chiffre) s'affiche sur le bouton  
[[http://webecoles.fr/tutoriel/plugins/webecoles/img\\_pack/soundmanager.gif](http://webecoles.fr/tutoriel/plugins/webecoles/img_pack/soundmanager.gif)] ;
  - la lettre (ou le chiffre) est lue dans la langue sélectionnée (en français par défaut).
- Seuls les caractères alphabétiques (accentués ou non) et numériques sont pris en compte. Des filtres permettent de ne prendre en compte que l'un des 2 groupes de caractères.
- Un clic sur le bouton[[http://webecoles.fr/tutoriel/plugins/webecoles/img\\_pack/soundmanager.gif](http://webecoles.fr/tutoriel/plugins/webecoles/img_pack/soundmanager.gif)] permet de réécouter la prononciation de la lettre (ou du chiffre).
- Le titre d'une image jointe à l'article s'affiche si son premier caractère correspond à celui frappé au clavier (le 1er titre par ordre alphabétique si plusieurs images sont concernées).
  - L'image s'affiche en illustration visuelle sous le titre.
  - L'image est automatiquement redimensionnée en 300 pixels de largeur ou hauteur en conservant ses proportions.
- Lorsqu'un fichier son est joint à l'article avec le même titre que l'image :
  - le son est associé au titre ;
  - une icône le signale à droite du titre ;
  - le son associé est lu après un clic de souris sur le titre ou sur l'icône.
- Lorsqu'un fichier son est joint à l'article avec pour titre celui de l'image suivi de "\_son" (*exemple : titre\_son*) :
  - le son est associé à l'image ;
  - une icône le signale à droite de l'image ;
  - le son associé est lu après un clic de souris sur l'image ou sur l'icône.
- En l'absence d'image, le titre d'un son joint à l'article s'affiche à gauche du bouton si son premier caractère correspond à celui frappé au clavier (le 1er titre par ordre alphabétique si plusieurs sons sont concernés).
  - Une icône signale le titre sonore à droite du titre.
  - Le son est lu après un clic de souris sur le titre ou sur l'icône.
- Quelle que soit la casse du titre original associé à l'image ou au son, l'affichage du titre peut être forcé sous 4 modes :
  - majuscule ;
  - majuscule non accentuée ;
  - initiale en majuscule ;
  - initiale en majuscule non accentuée.
- Liste des filtres de caractères disponibles :
  - Par défaut : tous les caractères alphanumériques*
  - car=a-z (seulement les caractères alphabétiques)
  - car=0-9 (seulement les caractères numériques)
- Liste des codes de casse disponibles :
  - Par défaut : la casse du titre original associé à l'image ou au son*
  - maj=moac (majuscules)
  - maj=norm (majuscules non accentuées)

- maj=inac (initiale en majuscule)
- maj=init (initiale en majuscule non accentuée)
- Liste des codes de langues disponibles :  
*Par défaut : français*
- lang=en (anglais) [A-Z] [0-9]
- lang=fr (français) [A-Z] [0-9]

Pour insérer **Ludi-Clavier 1** dans un article :

1. Joindre les fichiers images (ne pas les déposer dans le portfolio) et les fichiers sons à l'article.  
Si nécessaire, modifier le titre des images et des sons.
2. Insérer dans l'article le raccourci `<ludiXX|clavier1>`
  - Exemple avec les titres en majuscules non accentuées  
`<ludiXX|clavier1|maj=norm>` (où "XX" est le numéro de l'article et "maj=norm" le code de casse).
  - Exemple avec les caractères numériques en anglais  
`<ludiXX|clavier1|car=0-9|lang=en>` (où "XX" est le numéro de l'article, "car=0-9" le code du filtre des caractères et "lang=en" le code de langue).

### Avec **Ludi-Clavier 2** :

- Une image jointe à l'article s'affiche après tirage aléatoire.  
L'image est automatiquement redimensionnée en 300 pixels de largeur ou hauteur en conservant ses proportions.
- Lorsqu'un fichier son est joint à l'article avec pour titre celui de l'image suivi de "\_son" (*exemple : titre\_son*) :
  - le son est lu lors de l'affichage de l'image ;
  - une icône le signale à droite de l'image ;
  - le son associé est lu après un clic de souris sur l'image ou sur l'icône.
- La frappe au clavier de l'initiale du titre associé à l'image est attendue.  
Seuls les caractères alphabétiques (accentués ou non) et numériques sont pris en compte. Des filtres permettent de ne prendre en compte que l'un des 2 groupes de caractères.
- Lorsque la frappe correspond à l'initiale du titre :
  - la lettre (ou le chiffre) s'affiche sur le bouton  
[[http://webecoles.fr/tutoriel/plugins/webecoles/img\\_pack/soundmanager.gif](http://webecoles.fr/tutoriel/plugins/webecoles/img_pack/soundmanager.gif)];
  - la lettre (ou le chiffre) est lue dans la langue sélectionnée (en français par défaut) ;
  - le titre s'affiche au-dessus de l'image ;
  - lorsqu'un fichier son est joint à l'article avec le même titre que l'image, le son est lu ;
  - une miniature de l'image s'affiche au pied du jeu dans la barre des scores.
- Lorsque la frappe ne correspond pas à l'initiale du titre un smiley  
[[http://webecoles.fr/tutoriel/plugins/webecoles/img\\_pack/smiley\\_no.gif](http://webecoles.fr/tutoriel/plugins/webecoles/img_pack/smiley_no.gif)] s'affiche dans la barre des scores.
- Quelle que soit la casse du titre original associé à l'image, l'affichage du titre peut être forcé sous 4 modes :
  - majuscule ;
  - majuscule non accentuée ;
  - initiale en majuscule ;
  - initiale en majuscule non accentuée.
- Liste des filtres de caractères disponibles :  
*Par défaut : tous les caractères alphanumériques*
  - car=a-z (seulement les caractères alphabétiques)
  - car=0-9 (seulement les caractères numériques)
- Liste des codes de casse disponibles :

*Par défaut : la casse du titre original associé à l'image ou au son*

- maj=moac (majuscules)
- maj=norm (majuscules non accentuées)
- maj=inac (initiale en majuscule)
- maj=init (initiale en majuscule non accentuée)

- Liste des codes de langues disponibles :

*Par défaut : français*

- lang=en (anglais) [A-Z] [0-9]
- lang=fr (français) [A-Z] [0-9]

Pour insérer **Ludi-Clavier 2** dans un article avec les titres en majuscules non accentuées :

1. Joindre les fichiers images (ne pas les déposer dans le portfolio) et les fichiers sons à l'article.  
Si nécessaire, modifier le titre des images et des sons.

2. Insérer dans l'article le raccourci `<ludiXX|clavier2>`

- Exemple avec les titres en majuscules non accentuées

`<ludiXX|clavier2|car=a-z|maj=norm>` (où "XX" est le numéro de l'article et "maj=norm" le code de casse).