

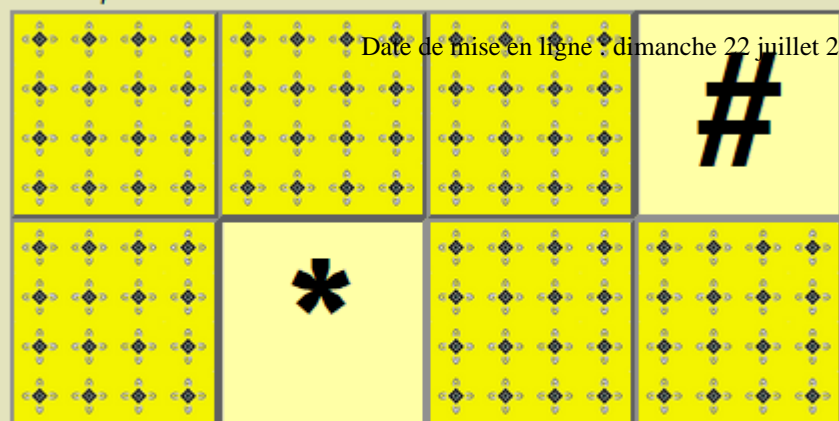
Extrait du Webécoles - Site officiel

<http://webecoles.fr/spip.php?article112>

Ludi-Mémo

- Documentation - Activités interactives - Activités Ludi -

Le but du jeu est de retourner les cartes 2 par 2 afin de trouver les cartes identiques.



Nombre de coups

Copyright © Webécoles - Site officiel - Tous droits réservés

Rejouer

[A tester sur Tutoriel](#)

Ludi-Mémo est un jeu de mémoire.

Avec **Ludi-Mémo images 1** :

- Les cartes des paires sont identiques.
- Le dos des cartes peut être choisi parmi une sélection prédéfinie.
- Le nombre de coups est comptabilisé en bas à gauche de la page.
- Le jeu peut être réinitialisé avec le bouton "Rejouer".

Pour insérer **Ludi-Mémo images 1** dans un article :

1. Joindre les images à l'article (ne pas les déposer dans le portfolio).
2. Donner un titre aux images, de "carte0" à "carteN" où "carte0" est l'image du dos des cartes et "N" le numéro de la dernière image du mémoire.

L'image "carte0" se substitue au dos par défaut.

3. Insérer dans l'article le raccourci `<ludiXX|memoimg1|nbc=16>` où

- "XX" est le numéro de l'article ;
- "nbc" le nombre de cases du mémoire.

Par défaut, le mémoire se compose de 12 cases.

4. Pour sélectionner un dos de carte prédéfini, ajouter au raccourci le paramètre `|dos=motif` où "motif" peut prendre l'une des valeurs suivantes (suffixe "f" pour "foncé") :

- noir
- blanc
- gris *ou* grisf
- violet *ou* violetf
- bleu *ou* bleuf
- vert *ou* vertf
- jaune *ou* jaunef
- orange *ou* orangef
- rouge *ou* rougef

Par défaut, le motif est jaune foncé.

Avec **Ludi-Mémo caractères 1** :

- Les cartes des paires à constituer sont identiques.
- Les paires sont constituées des caractères du clavier.
- Le dos et la couleur des cartes peuvent être choisis parmi une sélection prédéfinie.
- Le nombre de coups est comptabilisé en bas à gauche de la page.
- Le jeu peut être réinitialisé avec le bouton "Rejouer".

Pour insérer **Ludi-Mémo caractères 1** dans un article :

- Insérer dans l'article le raccourci `<ludiXX|memocar1|cartes=* $ # f|nbc=8>` où
 - "XX" est le numéro de l'article ;
 - "cartes" indique les caractères à afficher sur les cartes avec un espace pour séparateur ;
 - "nbc" fixe le nombre de cases du mémoire.

Par défaut, le mémoire se compose de 12 cases.

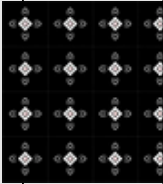


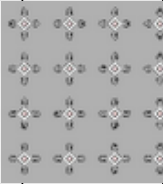

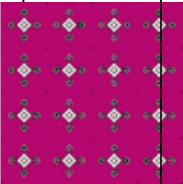

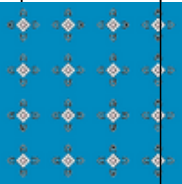


- Pour sélectionner un dos de carte prédéfini, ajouter au raccourci le paramètre `|dos=motif` où "motif" peut prendre l'une des valeurs suivantes (suffixe "f" pour "foncé") :
 - noir
 - blanc
 - gris *ou* grisf
 - violet *ou* violetf
 - bleu *ou* bleuf
 - vert *ou* vertf
 - jaune *ou* jaunef
 - orange *ou* orangef
 - rouge *ou* rougef

Par défaut, le motif est jaune foncé.

- Pour sélectionner une couleur de fond de carte prédéfinie, ajouter au raccourci le paramètre `|face=couleur` où "couleur" peut prendre l'une des valeurs suivantes (suffixe "f" pour "foncé") :
 - noir
 - blanc
 - gris *ou* grisf
 - violet *ou* violetf
 - bleu *ou* bleuf
 - vert *ou* vertf
 - jaune *ou* jaunef
 - orange *ou* orangef
 - rouge *ou* rougef

Par défaut, la couleur est jaune.

Aperçu des dos de cartes

>	Couleur	Clair	Foncé	>	Couleur	Clair	Foncé	>	Couleur	Clair	Foncé
	Noir	#000000			Blanc	#FFFFFF			Gris	#F0F0F0	#B0B0B0
											
	Violet	#D27FB0	#B5086E		Bleu	#98CADD	#008BBF		Vert	#A0C461	#51A473
											

Ludi-Mémo

	Jaune	#FFFFA6	#F4F400		Orange	#FADE70	#E1B609		Rouge	#FF7575	#EC0000
		