

Extrait du Webécoles - Site officiel

<http://webecoles.fr/spip.php?article114>

Ludi-Compte

- Documentation - Activités interactives - Activités Ludi -

The screenshot shows a game interface with a light green background. At the top, a grey box contains the number 324. Below it, the text "Date de mise en ligne : dimanche 22 juillet 2012" is displayed. A row of six white boxes contains the numbers 4, 25, 75, 7, 8, and 10. Below these are two buttons: "Valider une saisie" and "Tirer au sort". Underneath the buttons, the text "Voir une solution" is followed by a series of arithmetic steps: $75 + 25 = 100$, $100 - 10 = 90$, $90 - 7 = 83$, $83 \times 4 = 332$, and $332 - 8 = 324$. At the bottom, a horizontal line separates the solution from the copyright notice: "Copyright © Webécoles - Site officiel - Tous droits réservés".

[A tester sur Tutoriel](#)

Ludi-Compte est le jeu du [Compte est bon](#).

Avec Ludi-Compte 1 :

- Le nombre à trouver et la valeur des plaques ne sont pas renseignés au premier affichage du jeu.
- Les nombres peuvent être saisis manuellement ou affichés automatiquement avec le bouton "Tirer au sort".
- Au moins 3 plaques doivent être renseignées.
- Une saisie manuelle doit être confirmée par le bouton "Valider une saisie".
- Par défaut, le nombre à trouver est compris entre 100 et 1000.
- Par défaut, la valeur des plaques est issue de la liste : 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,25,50,75,100.

Pour insérer **Ludi-Compte 1** dans un article :

- Insérer dans l'article le raccourci `<ludi|compte1>` pour jouer avec les valeurs par défaut.
- Insérer éventuellement le filtre `|min=N` pour définir la valeur minimale N du nombre à trouver par tirage au sort.

Exemple :

```
<ludi|compte1|min=10>
```

- Insérer éventuellement le filtre `|max=N` pour définir la valeur maximale N du nombre à trouver par tirage au sort.

Exemple :

```
<ludi|compte1|min=10|max=100>
```

Avec Ludi-Compte 2 :

- Le nombre à trouver et la valeur des plaques sont renseignés au premier affichage du jeu.
- Les nombres peuvent être saisis manuellement ou affichés automatiquement avec le bouton "Tirer au sort".
- Au moins 3 plaques doivent être renseignées.
- Une saisie manuelle doit être confirmée par le bouton "Valider une saisie".
- Par défaut, le nombre à trouver est compris entre 100 et 1000.
- Par défaut, la valeur des plaques est issue de la liste : 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,25,50,75,100.

Pour insérer **Ludi-Compte 2** dans un article :

- Insérer dans l'article le raccourci `<ludi|compte2>` pour jouer avec les valeurs par défaut.
- Insérer éventuellement le filtre `|min=N` pour définir la valeur minimale N du nombre à trouver par tirage au sort.

Exemple :

<ludi|compte2|min=10>

Ludi-Compte

- Insérer éventuellement le filtre `|max=N` pour définir la valeur maximale N du nombre à trouver par tirage au sort.

Exemple :

```
<ludi | compte2 | min=10 | max=100>
```